



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Test BG**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 27/12/2008 13:10:39

Bonjour, je préfère largement utiliser les briques logiques (me rappelant The Game Factory).

Mon personnage tombe même à la hauteur des trottoirs, j'ai donc effacer mes briques activant l'animation "tomber" pour le moment.