



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Test BG**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 1/1/2009 23:44:05

Bonjour, j'ai réussi à régler mon problème de saut, pour cela j'ai associé mes briques qui font fonctionner la marche au briques qui font activer le saut lorsque le personnage touche n'importe quoi.