



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: Oracle

Contribution le : 3/1/2009 17:55:15

Est-ce que par hasard ta caméra n'aurait pas une clé IPO à la frame où tu changes sa position?

Si possible envoie un .blend, ça sera plus rapide.