



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 19/1/2009 1:07:18

Bonsoir, juste un petit message pour vous proposer une [application autonome](#) de mon personnage jouable, il me reste les diagonales a remettre ainsi que les sauts avant, arrière, gauche et droite. Je pensais intégrer des esquives et roulades mais je ne sais pas si je le ferais.

Z = avancer

S = reculer

Q = pas de côté gauche

D = pas de côté droite

A = tourner à gauche

E = tourner à droite

CTRL gauche = accroupi (sur place/avant/arrière/gauche/droite)

MAJ gauche = courir (avant/arrière)

ALT gauche = saut (sur place)

FLECHES = coups de pied (avant/arrière/gauche/droite)

PAD 8246 = coups de poing (avant/arrière/gauche/droite)

PAGEUP/DOWN = changement de caméra (éloigné/proche/"interne")

SOURIS = rotation de caméra