



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Subject: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Posté par: cynox

Contribution le : 26/1/2009 18:07:58

Bonjour a tous ,

J'ai un problème bizarre avec l'option GLSL dans blender.

J'ai appliqué une texture de couleur et une normal map a un cube, dans la preview je vois bien l'effet de la normal map. Mais quand je lance le jeu je ne vois que la texture l'effet de la normal map est invisible. j'aimerais que on voit aussi l'effet ingame.

Pouvez vous m'aider svp ?

merci d'avance

j'utilise la version 2.48.1 de blender.

mon blend:

<http://hostit.warrenberberd.org/dl.php?file=481338ce20e52327668024ca9e168ead>