



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Subject: Re: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Posté par: olivS

Contribution le : 26/1/2009 20:00:52

Salut,

Dans le moteur de jeu, n'utilise que des textures UV mappées... là tu as fait une simple projection planaire!

Pour le reste, ton paramétrage était tout bon.