



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Subject: Re: La normal map (le faux relief) n'est visible que dans la preview 3D

Posté par: cynox

Contribution le : 26/1/2009 20:09:09

Salut

Merci beaucoup de ta reponse!

J'ai uv mapé les textures et sa marche a perfection!

Encore merci