



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: yan240

Contribution le : 28/1/2009 13:23:00

salut

pour le jour/nuit il y a un script mais je ne le connais plus