



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: Blob4

Contribution le : 28/1/2009 19:17:49

Ya ça pour les nuages, faible en ressource car ce sont des plans qui sont utilisés mais pour un jeu je sais pas:

http://start1g.ovh.net/~blenderd/lecture_ouverte/modules/newbbex/viewtopic.php?viewmode=flat&topic_id=851&forum=14