



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: teragon

Contribution le : 30/1/2009 18:10:50

c'est vachement sympa comme démo. Il y a juste deux trois petites choses bizarres : si l'on maintient la touche saut, le perso s'envole (un peu comme trinity dans matrix d'ailleurs

) et l'éclairage n'éclaire pas très bien je trouve. Et c'est quoi le carré jaune qui est superposé au sol (ça fait un effet étrange en passant, a mon avis, faudrait le décollé un tout petit peu). Sino bonne continuation et le perso est très bien modélisé je trouve.