



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

**Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

PostÃ© par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 2/2/2009 16:15:26

Je pense que du point de vue professionnel, c&#039;est une question de performances: d&#039;après ce que j&#039;ai compris, le BGE est pas très performant, et le python est un langage lent...Ce qui n&#039;aide pas à sortir un jeu un peu sérieux, les professionnels se tournent vers d&#039;autres moteurs, plus efficaces.

Du point de vue amateur, c&#039;est ce que tu as dit: le développement d&#039;un jeu étant très difficile, ça encourage pas vraiment l&#039;amateur de base qui ne peut pas y passer toutes ses journées.