



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

**Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

Posté par: lucky

Contribution le : 2/2/2009 16:37:48

Hum oui, pour créer un jeu pro il faudrait qu&#039;il soit conçu par des pros, ça peut sembler limité comme raisonnement mais jusque là je n&#039;ai rien vu de tel. Au mieux on a de bonnes, courtes démos de jeu faites avec le BGE. Niveau graphique, le GLSL a bien fait avancer les choses mais c&#039;est pas encore au niveau.

Même en se cantonnant à la réalisation d&#039;un bon gameplay, il faudrait des compétences en programmation python que la plupart des utilisateurs de blender n&#039;ont pas je pense.