



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

PostÃ© par: cray

Contribution le : 2/2/2009 16:55:39

En fait oui, mon texte contenait déjà bon nombre de raisons valables.

Et lucky, tu fais écho à ce que je pense (mais j'ai pris les précautions pour ne rien affirmer, vu mon arrivée trop récente par ici).

Je me posais surtout la question : tant de projets amateurs (énergie et temps!!), et si peu arrivent jusqu'au bout?

Je peux pas croire qu'il y ait aussi peu de personnes motivées "et" organisées "et" compétentes "et" qui arrivent à se libérer du temps libre.

Ou alors ils travaillent avec un autre moteur/logiciel?

Des gens compétents qui se réunissent, avec chacun un background, ils travailleraient sur quelle plateforme pour un petit projet?(=possibilités assez étendues mais facile et rapide à mettre en oeuvre pour ne pas laisser le projet mourir).