



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

Posté par: Iguillaume

Contribution le : 2/2/2009 22:33:01

Citation :

zeauro a écrit:

Le BGE avait l'avantage sympa de pouvoir créer des stand-alone ou walkthrough directement visionnable avec le 3d web plugin.

On recherchait l'interactivité. Le plugin est mort car trop prenant à mettre à jour pour les différents navigateurs et pas motivant comme travail car sans réel lien avec les performances de Blender.

Le plugins n'est pas mort, il y a une branche lui étant dédié :

<https://svn.blender.org/svnroot/bf-blender/branches/web-plugin/>

La dernière mise à jour datant du 19 décembre 2008 mais j'ai pas plus d'info.