



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?

PostÃ© par: Emmanuel

Contribution le : 3/2/2009 4:48:56

Cray c'est g nial je tombe par hasard sur ton post alors que je suis justement   la recherche de bons blenderistes pour un gros projet Blender/Python-Php/mysql.

Il y a d j   un d but d' quipe. 6 d veloppeurs b n voles dont un seul conna t un peu Blender, donc ils sont en apprentissage et j'ai besoin d'au moins une personne qui ma trise pour les encadrer et pour discuter organisation. Il y a un chef de projet, c'est un peu tous les  ges mais une majorit  jeune sur ce projet c t  informatique. Sur ce projet, Il y a aussi une  quipe artistique et des complices scientifiques du Cnrs.

Il s'agit de la cr ation d'un MMO mais pas d'un jeu, plut t d'un univers virtuel. Ceci dit il int grera des jeux et ce ne sera pas un 2  Second life, surtout pas. Je ne peux pas en dire tellement plus sur un post vu le boulot que  a a  t  rien que pour trouver l'id e ma tresse.

Juste quelques trucs sans entrer dans le d tail : c'est autour de l'art contemporain et ce sera boost  entre autres par le R seau ArtR alit , 750 000 p.lues/mois.

Pour mettre au point le concept j'ai consult  des critiques, des artistes, un commissaire-priseur, des  crivains, une publiciste, 2 psychanalystes, une cantatrice et un raton-laveur comme dirait Pr vert. Demain je termine ces consultations par une rencontre avec un des concepteurs du Deuxi me Monde (Canal+, projet avort ).

A ce jour c'est d j   plut t bien avanc  conceptuellement et on pourrait d marrer des  valuations techniques et graphiques mais on manque de comp tences Blender/Python et je ne veux pas que  a tra ne.

Est-ce que  a te branche, est-ce que  a branche quelqu'un ?

Merci de me r pondre par messagerie svp.

A+,

Emmanuel LUC, 43 ans

Coordinateur ArtR alit 

Paris