



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

**Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

Posté par: tyuiop

Contribution le : 3/2/2009 12:03:28

Salut,

On doit pouvoir faire de très bons jeux commerciaux avec gameblender, si ces jeux ne demandent pas de performances de vitesse, ce qui n'est pas indispensable à la qualité d'un jeu.