



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

**Subject: Re: Pourquoi si peu de jeux achevés grâce au Game Engine?**

Posté par: zeuro

Contribution le : 3/2/2009 16:47:04

Citation :

Iguillaume a écrit:

Le plugins n'est pas mort, il y a une branche lui étant dédié :

<https://svn.blender.org/svnroot/bf-blender/branches/web-plugin/>

La dernière mise à jour datant du 19 décembre 2008 mais j'ai pas plus d'info.

Il y a beaucoup de trucs dans ton lien.

Il faut compiler tout ça pour pouvoir lire une scène dans son navigateur

Le readme parle de 2.28a, pas de 2.48a.

Ma curiosité ne va pas plus loin que la simple interrogation :

Le plugin permet-il de lire une scène faite avec une version récente du game engine ?