



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 7/2/2009 16:55:16

Comment faire prendre en compte les collisions de mon personnage qui n'a pas les meme hauteur, largeur et longueur suivant ses animations, comme debout et accroupi?