



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: sioux

Contribution le : 9/2/2009 20:59:57

Citation :

Essayes de placer la compilation dans un autre dossier, moi je l'ai mise dans celui de la 2.48 (ou 2.48a) et ça a marché.

Merci! je n'ai plus d'erreur mais seul le miroir fonctionne, pas la vidéo..... à cause de mon (vieux) pc ??