



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

**Subject: Re: Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

Posté par: cray

Contribution le : 13/2/2009 16:56:48

J'ai édité le lien du fichier avec une version en français (up-z, down-s, left-q, right-d).

Pour les contrôles, je voulais permettre le déplacement en diagonales sans qu'il ne soit nécessaire d'orienter le personnage grâce à la souris, et je souhaite surtout travailler mes (futurs) jeux au joystick.

En cela, je me suis plutôt orienté vers des jeux de type Zelda/Mario.

Pour la BlenderCave, ce serait avec grand plaisir :)