



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

**Subject: Re: Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 13/2/2009 17:22:12

Oui je vois, dans ce cas c'est le contrôle de la vue à la souris qui m'a perturbé. Évidemment avec ce genre de gameplay, typiquement console, la caméra est "semi-automatique" : automatique, sauf quand ça chie vraiment trop et que le joueur la recentre manuellement

Pour la BCave, je te laisse discuter avec tes co-auteurs de la [licence](#) que vous souhaitez. La CC-BY-SA me parait intéressante pour un Template, puisque ça implique à redistribuer librement les jeux produits à partir de ce template.