



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009 (lien démo level design page 9)

PostÃ© par: _tibo_

Contribution le : 19/2/2009 12:17:08

Citation :

quant au propos de miamaths ils sont complètement sorti du contexte et vous n'avez que sa version des faits mais je m'abstiendrais de répondre a ses propos Tant mieux, je crois que tout le monde s'en tamponne de savoir qui a dit quoi et pourquoi. Réglez ça entre vous si ça vous chante, ça ne regarde que vous deux.

Citation :

@tibo

Je ne vois pas en quoi mes messages manquent de sérieux et mon plan n'est pas pourri Des messages bourrés de fautes, des "up" réguliers, et tout un tas d'images qui montrent clairement que tu travailles, mais que tu n'as pas encore le niveau. Sans parler de ton attitude qui me parait plutôt immature pour un chef de projet... Je ne dis pas ça méchamment, j'essaye juste de t'expliquer pourquoi je trouve que toi et ton projet manquaient de sérieux.

Citation :

Mais si vous ne croyez pas en mon projet faites le savoir une bonne fois pour toute et arrêtez de répondre ce genre de trucs car...Plusieurs personnes te l'ont déjà fait savoir, et je me joins à eux : je ne crois pas à ton projet. Évidemment ce n'est que mon avis, et je suis certain que tu n'es pas d'accord avec moi. Ce qui, d'un côté, est plutôt encourageant : croire en son travail est le meilleur moyen d'arriver à quelque chose.

Donc voilà, je ne cherche pas à te décourager, je te donne mon point de vue. Si un jour tu me prouve que je me suis trompé, je le reconnaitrais bien volontiers