



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Projet de jeu**

**Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009 (lien démo level design page 9 )**

Posté par: Miamaths

Contribution le : 19/2/2009 14:21:22

Citation :

quant au propos de miamaths ils sont complètement sorti du contexte et vous n&#039;avez que sa version des faits mais je m&#039;abstiendrais de répondre a ses propos

A très intéressent le coups du chef qui essaye de joué la victime... Personnellement je trouve que ne pollue rien du tous car dire la vérité n&#039;est évidemment pour moi pas un signe de pollution du forum....

1er.Pourquoi ne répondrai-tu pas un bon chef s&#039;expliquerais sur ces propos.

2ème.N&#039;a tu pas dit ton avis ne sert à rien celui qui compte c&#039;est le mien tu devrait savoir qu&#039;un bon chef d&#039;équipe respecte un minimum son collègue non?

3ème.Sorti du contexte ? comment sa?

Et pour finir je veut juste que les personnes sache comment tu est face à un collègue... Donc je voulais simplement écrire que se projet (histoire, Contexte,ect...) n&#039;était pas mal du tous ! Mais si le Chef Du Projet et comme cela nous ne pourrons jamais faire le projet correctement !

Sur ce je vous dit en revoir