



Forum: Le coin des geeks

Topic: La RAM et Blender ???

Subject: Re: La RAM et Blender ???

Posté par: Adrien

Contribution le : 21/2/2009 15:49:30

Pour un particulier je trouve que ca suffit, comme disent les autres ca va être chaud pour les remplir (sauf avec vista -- troll ... --)

Personnellement je bosse sur une station avec 16 Go mais je lance des calculs et rendus de fluid en local. Et j ouvre plusieurs maya euh ... Blender en même temps.

nb : Les simulations de fluids sont pas stockées en ram mais ecrites dans des fichiers de cache de fluid.

Si tu fais du gimp/photoshop en meme temps qu une grosse scene pis si tu regarde quelques films en meme temps et que tu as Firefox avec 25 onglets de pages de myspace bien gourmandes, je penses que tu peux les remplir.