



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos

Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos

Posté par: CoyHot

Contribution le : 26/2/2009 12:08:41

Le patch est dispo ici :

https://projects.blender.org/tracker/index.php?func=detail&aid=17429&group_id=9&atid=127

Je viens de découvrir ce topic et je dis bravo !!!!

Justement, on parlait lors de la publication du Blender Art contenant le tuto de Pixelvore que le specu le plus approprié pour la peau était le Lafortune.

Voilà qui est une énorme addition à notre cher Blender. La seule implémentation valable de ce shader avec laquelle j'ai pu bosser était faite pour Renderman.

Bravo Pixelvore !!!!!