



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Guide éclairage : Créer un environnement naturel... [p10-11]

Subject: Re: Exercice de Style : éclairage

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 26/2/2009 18:40:28

Intéressant ce topic !

Eclairage via 3 [lightprobes](#) différentes :

AO Raytracée, Add, Sky Texture.