



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: cray

Contribution le : 9/3/2009 13:12:20

Ed

Très content que ce template t'ait été utile.

Merci pour ta contribution, je n'avais pas encore rencontré le problème (car je ne l'ai pas utilisé dans ces conditions) et je suis certain que cette précision sera utile à beaucoup de personnes.

Un petit screenshot à venir? :)

Oualgame

Je voudrais bien t'aider, mais.. la sphère?

Si tu parles du mesh du personnage principal, les instructions sont données dans le _ReadMe, si tu n'y arrives pas n'hésite pas à demander ici à nouveau, en apportant plus de précisions concernant les problèmes que tu rencontres.

Si tu veux changer l'armature de ton personnage, je te conseille de regarder l'outliner qui te dira tout ce qu'il faut pour ne pas "casser" le template et l'utilisation de la caméra, regarde aussi les briques logiques associées à l'armature pour mieux comprendre.