



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

**Subject: Re: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

Posté par: moaaa

Contribution le : 9/3/2009 18:36:52

J'ai hâte que tu sépare le personnage de ton fichier principal

parce que j'essaye désespérément de comprendre comment il on fait pour récupérer des objets d'un fichier externe