



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: cray

Contribution le : 12/3/2009 21:59:00

Ed_Le_H

Voici une solution plus saine pour placer ton personnage où tu le désires dans ta scène.

- Affiche la fenêtre lpo curve Editor
- Sélectionne l'objet "Main_character"
- Efface les clés LocX, LocY, LocZ

Fais la même chose avec Camera_Position

Si tu souhaites déplacer ton personnage, choisis (clic droit) Main_character + Camera_Position et choisis la nouvelle position pour ton personnage.

Voilà :)