



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d'aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d'aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: cray

Contribution le : 13/3/2009 16:45:56

Ed_le_H

En fait je ne parlais pas du fait de lier les .blend entre eux (qui est un très bon choix évidemment) mais du fait de définir la caméra ainsi "j'ai relié un sensor "always" de la caméra à un actuator "Scene" "Set Camera".

Le problème que tu rencontrais était plutôt dû à certaines lpo keys définies inutilement dans mon template qui bloquaient le placement du personnage à un endroit défini (mon erreur).

Ton paramétrage convient certainement pour les besoins de ton jeu, mais ce n'est pas nécessaire ; il s'agit juste de faire fonctionner mon template . C'est ce que je voulais dire.

Je me disais qu'un always + set caméra pourraient te poser bien des problèmes si tu décidais ensuite d'ajouter d'autres caméras (ex : proposer des angles de vue particuliers lors d'une action spécifique).