



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d'aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d'aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: cray

Contribution le : 13/3/2009 20:50:24

Citation :

Et ça a fait penser à ton template

Je ne connaissais pas du tout, j'ai regardé [cette vidéo](#) ça a l'air très sympa!

Un utilisateur du template a partagé deux vidéos sur BA:

[video 1](#)

[video 2](#)

J'ai été très surpris/ravi/enchanté de savoir qu'il a pu se consacrer au gameplay sans pratiquement rien changer, et voir ces vidéos (et ce niveau fini) a vraiment fait plaisir. Ça a semblé fluide, un peu vide peut-être mais il y a encore de la marge. Certains points nécessiteraient d'être améliorés, bien évidemment.

On peut avoir des jeux très sympatiques avec un peu d'imagination.

Pour ma part j'ai enfin commencé à travailler sur mon jeu après de nombreux essais divers en Python.

J'en suis à la modélisation du personnage et il y a là de quoi me rappeler que je ne suis qu'un débutant et qu'il ne s'agit que de mon deuxième personnage à modéliser depuis que j'ai découvert Blender.

Citation :

D'ailleurs, à ce propos, tu n'as toujours pas trouvé la solution pour les plateformes mouvantes ?

Non, j'ai creusé du côté AI et LOD depuis, je pensais qu'ici ou sur BA des membres plus expérimentés auraient trouvé la solution.

Je chercherai quand je serai fatigué par ma mod :)