



Forum: Questions & Réponses

Topic: pb origine follow path

Subject: pb origine follow path

Posté par: -M-

Contribution le : 22/3/2009 15:07:44

bonjour à tous, je débute sous blender et je suis dans une animation simple. Je voudrais qu'un objet suive un path et que dans le même temps, une caméra soit pointée sur cet objet durant l'anim.

pour la caméra pas de pb.

mais pour l'autre mouvement, j'ai donc créé un path, j'ai renommé, et donné une contrainte follow path avec pour cible le path renommé, le problème est que, dès l'instant que j'ai tapé le nom du chemin dans target, mon objet se déplace et se retrouve bien loin de l'origine de mon chemin, et du coup, il ne le suit pas vraiment, du moins disons qu'il le suit à distance... il est possible qu'il s'agisse d'un problème de référence? (relative, absolue...) point que je ne maîtrise absolument pas, comment faire...

merci d'avance.