



Forum: Questions & Réponses

Topic: pb origine follow path

Subject: Re: pb origine follow path

Posté par: thb

Contribution le : 22/3/2009 15:47:00

bonjour,

pas tout, compris.....

mais bon tu verifies que quand tu parentes ton objet sur ton path que le centre de ton objet corresponde au path.

Si tu n'as pas le centre de l'objet qui corespond au centre des vertices tu auras un decalage.

Si tu parentes avec le centre éloigné le parcours de l'objet sera décalé de cette distance.