



Forum: Questions & Réponses

Topic: avoir un bon timing pour animer

Subject: Re: avoir un bon timing pour animer

Posté par: Raf

Contribution le : 22/3/2009 19:10:18

Citation :

Bidouille a écrit:

Par exemple, pour un tempo de 120, ça fait $(120/60)*25 = 50$ frames. Donc toutes les 50 frames aura lieu un nouveau cycle de danse.

C'est $(60/120)*25 = 12.5$ frames : un tempo de 120 fait 120 beats à la minute, et donc 2 beats à la seconde.