



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de halo "hachuré"

Subject: Re: Problème de halo "hachuré"

Posté par: toineo

Contribution le : 22/3/2009 20:21:30

Hum, malheureusement non, j'ai augmenté la qualité, ça n'a rien changé, tout comme le passage en raw... :(

Et puis augmenter la distance max de la lampe, c'est assez foireux pour la scene, et inefficace par ailleurs.

@Raf : le tramage, y'a moyen de faire ça avec un autre soft ? (je sais pas, gimp par exemple (au pif

;))

Sinon j'ai essayé de mettre des noeuds de compositing pour appliquer un blur sur le halo, mais ça ne fait que flouter un peu l'image, sans enlever cet effet... C'est donc bien matériel, visiblement...