



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de halo "hachuré"**

**Subject: Re: Problème de halo "hachuré"**

Posté par: toineo

Contribution le : 22/3/2009 20:41:32

Oki, c'est sûr que pour une modif d'image ça paraît tendu...

Ou alors faire un rendu du halo seul, le refaire à l'identique (facile

) dans gimp et l'utiliser dans blender... Comment ça, c'est infaisable ?

En tout cas merci d'essayer