



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de halo "hachuré"**

**Subject: Re: Problème de halo "hachuré"**

Posté par: toineo

Contribution le : 22/3/2009 22:00:03

Waaa, chapeau, ca gère ! Honnetement, je pensais pas que ce serait possible ! So nice

Oui, effectivement, les dégradés rapides se font un peu défoncer  
, mais c'est déjà une grosse avancée :)

Ne sachant pas très bien utiliser les nodes (je tripatouille, sans grand resultat...) je te laisse faire,  
j'ai hate de voir là suite

Bonne soirée de même, et merci beaucoup !

edit : si, en fait ca m'a quand même aidé, de farfouiller dans les nodes de compositing : je sais maintenant qu'il faut absolument mettre un blur (gaussien) sur le halo, ca rend tellement mieux !