



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Guild Wars

Subject: Re: Projet Guild Wars

Posté par: dragon647

Contribution le : 26/3/2009 20:13:35

pour les personnages humain, on peut utiliser makehuman. On exporte en .obj et il suffit d'importer dans blender et d'ajouter des vêtements!

Bonne chance à vous ;)