



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Guild Wars**

**Subject: Re: Projet Guild Wars**

Posté par: Tomx

Contribution le : 26/3/2009 20:19:33

Je ne suis pas sur que d'utiliser makehuman pour faire un jeu vidéo soit une très bonne idée:  
à mon avis ils y aura trop de poly et je sais pas si il fait de très bon maillages  
Après c'est vous qui voyez

Bon courage ça m'a l'air bien parti pour la mod  
(mais attention au nombre de poly)

Paldwin