



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un peu Avancé... sur mon pti jeu de voiture.... [page5]

Subject: Re: Questions ?! sur mon pti jeu de voiture....

Posté par: Nocs91

Contribution le : 5/4/2009 20:22:55

Merci à toi moaaa

, pour les textures j'ai chopé des images sur google sans chercher à les travailler.
Quand tu parles de proportions, tu parles seulement des textures ou des voitures & décors ?!

En tout cas merci d'avoir jeter un coup d'oeil,

Sinon, j'ai test les emptys et add object etc... j'ai du mal à m'en servir, j'ai besoin de trouver des docs aussi sur les property pour pouvoir stocker des infos que je pourrai me servir ensuite, j'ai pas trouvé de bon tutos avec des exemples qui m'intéresse.
J'ai envi aussi de faire un HUD avec un compteur (à aiguille)mais j'ai pas trouvé de tuto dans le genre, je continue à me documenter avant de continuer d'avantage...

Et je crois qu'il va falloir que je me mette à apprendre un peu le python, ça devient indispensable...