



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un peu Avancé... sur mon pti jeu de voiture.... [page5]

Subject: Re: Questions ?! sur mon pti jeu de voiture....

Posté par: Nocs91

Contribution le : 7/4/2009 22:09:32

Bonsoir,

Je reviens vers vous pour avoir un peu d'aide...

J'ai bien cherché et fait des tests, lu des tutos dans tous les sens mais je n'y arrive plus trop...

Je m'explique:

J'ai une scène dans laquelle il y a un calque où se trouve mon circuit et les autres où il y a mes voitures avec les caméras... (le tout dans la même scène)

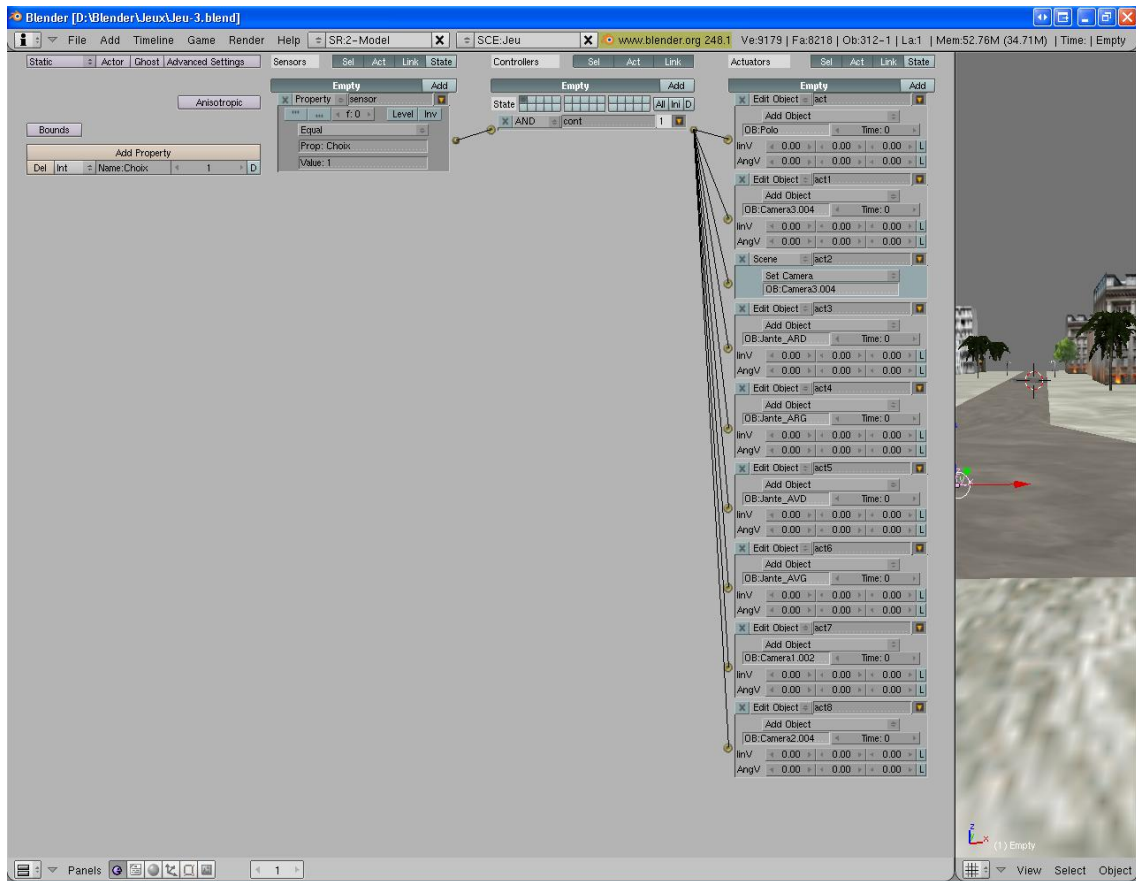
J'ai mis un empty sur le calque du circuit qui me permet en fonction d'une valeur, d'importer beaucoup de choses (la voiture choisie + ses 4 roues + caméras)

Tout fonctionne à l'exception de mes caméras !! c'est à dire qu'elles perdent le tracking de l'objet (la voiture)

Et là je ne sais pas quoi faire pour parer cela?!

Voilà un screen de mes tests de blocks (+un lien car pas très lisible)

<http://hypnose91.free.fr/Blenderclan/sanstitre.JPG>



Je vous met le [.blend](#) si ça vous dis de jeter un coup d'oeil...

Merci à ceux qui auront pris le temps de me lire, voir même de me répondre...