



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: larkeo

Contribution le : 12/4/2009 17:53:56

OK, j'essaie ça.

Je pense que les points noirs sont liés à l'utilisation de textures Image ; je n'avait pas ça avec les procédurales