



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 12/4/2009 19:07:58

Oui moi aussi ça me fait ça et c'est très lourd ! ce que je fais c'est que lorsqu'ils ne sont pas trop nombreux je les corrige avec photoshop. Essaie en augmentant un peu les samples de tes lampes pour voir.