

Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: larkeo

Contribution le : 13/4/2009 18:26:37

Bon, on the route encore... conscient des limites des textures procédurales et images calées automatiquement, je me décide enfin à passer à l'UVMapping...et après un premier essai, je ne suis pas déçu



Le saut qualitatif vaut largement le temps passé