



Forum: Le coin des geeks

Topic: Amelioration pc

Subject: Re: Amelioration pc

Posté par: ebrain

Contribution le : 24/4/2009 11:24:25

Je pense que le souci c'est principalement la surcharge de polygones qui entraine une lenteur au processeur, sans doute aggravée par le manque de RAM qui fait swapper ton ordinateur.

J'ai aussi travaillé sur une scène dans ce genre avec plus de 3 Millions de polys, ça prenait un bon giga de RAM rien que pour Blender. Et le rendu était bien sûr assez lent, malgré un Quad Core à 3.2GHz et 4Go de RAM en tout...

Donc ça ne m'étonne pas, essayes de redescendre la charge en polygones à 1 Million.

@+