



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: SF fantasy cartoon : nouveau perso (3D) p22 [by blendman]**

Posté par: blendman

Contribution le : 4/5/2009 8:51:37

Citation :

weilynnCG a écrit:

Un truc qui m'a toujours fait marrer c'est est tes début de scène...

...sans la tête

c'est vrai que c'est toujours long à faire les têtes alors, je les fais lorsque j'ai plusieurs heures devant moi

.

Citation :

Tu compte mettre un shader genre cuivre pour le truc qui s'apparente à une mod métallique au milieu du mur ? Parce que ça irait bien je pense.

en fait, je ne sais pas trop, je pense faire 3 versions :

- une sans texture, en travaillant surtout l'éclairage, pour donner un côté clay, pâte à mod tout ça

- une avec textures "réalistes" (photo en général), pour voir ce que ça peut donner

- et une qui soit le plus proche possible du dessin : donc sans doute des textures peintes, genre encre de couleurs, et acrylique, et tester un "edge-cell-shading" avec line colorées

. Je ne sais pas encore comment je peux faire ça mais ce sera sympa à tester

Citation :

sralim a écrit:

Tien, sa a pris de l'ampleur, pressé de voir la tête :)moi aussi

Citation :

mportekoi a écrit:

J'adore ton style

Merci

La nouvelle image (j'ai recadré la scène pour faire comme sur l'illustration) :



