



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Crystal Space

Subject: Re: Crystal Space

Posté par: highlife

Contribution le : 13/7/2009 20:23:17

bonsoir

déjà tu connais le c/c++ ?

dans blender il remplace le le bge .(si je ne dit pas de bêtise)

edit : une recherche sur le forum, et tu aurait ue tes réponse