



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Crystal Space**

**Subject: Re: Crystal Space**

Posté par: 021\_picsou

Contribution le : 13/7/2009 20:56:20

Citation :

highlife a écrit:

déjà tu connais le c/c++ ?

oui, oui, de ce côté là, pas de problème

Sinon, j'ai déjà fait quelque recherche sur le forum mais toutes mes réponses sont insuffisantes.

Elles parlent bien du logiciel sans toutefois préciser les différentes applications possibles. J'ai toutefois constaté que beaucoup de personnes avaient des difficultés avec ce logiciel... voilà, toujours en quête d'infos