



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Crystal Space

Subject: Re: Crystal Space

Posté par: highlife

Contribution le : 13/7/2009 22:08:07

Citation :

021_picsou a écrit:

Sinon, j'ai déjà fait quelque recherche sur le forum mais toutes mes réponses sont insuffisantes.

en même temps c'est pas facile c'est comme ogre il faut bien connaître le c/c++ et opengl et sa devrai aller, mais je pense qu'une recherche dans la doc de crystal space pourrait aider

car après ça dépend de ce que tu veux faire