



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Crystal Space**

**Subject: Re: Crystal Space**

Posté par: highlife

Contribution le : 14/7/2009 16:30:35

je il faut le voir comme un kit(c'est un kit en plus) il gère l'affichage avec opengl et d'autre chose, mais de ton coter il faut que tu fasse le reste ( logic, script,...)

Exemple tu achète un meuble en kit tu a tout mais il faut que tu le monte toi meme.

mais tu peut conserver les mesh fait avec blender (je ne sais pas quel format de fichier il faut) et les utiliser après

mais je trouve que c'est ce donnez beaucoup de mal alors que le BGE et de mieux en mieux et plus simple du fait de l'intégration dans blender .